**Test – Użytkownik-DodajKonto:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie
2. Wybierz w panelu menu-> Konta->Dodaj Konto
3. Wpisz : imię, nazwisko,adres e-mail.
4. Naciśnij „zatwierdź”.
5. Wykonaj test Użytkownik-logowanie.

**Sukces:** Pomyśle zalogowanie się na nowe konto.

**Test - logowanie:**

1. Włącz stronę Sieciowa gra w ponga.
2. Po pojawieniu się tylko panelu logowania wpisz login oraz hasło podane w Użytkownik-DodajKonto.
3. Naciśnij „zaloguj”

**Sukces:** W lewym głównym rogu pojawi się „ Witaj (login)” oraz menu użytkownika.

**Test Użytkownik - EdytujKonto:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie
2. Wybierz w panelu menu-> Konta->Edytuj Konto
3. Wybierz konto aby edytować.
4. Zmień : adres e-mail.
5. Naciśnij zatwierdź.
6. Wykonaj test Użytkownik-logowanie.
7. W menu wybierz profil.

**Sukces:** Wyświetlenie zmienionego adresu e-mail.

**Test Użytkownik - UsuńKonto:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie
2. Wybierz w panelu menu-> Konta->Usuń Konto
3. Wybierz konto aby usunąć.
4. Naciśnij „zatwierdź”.
5. Wykonaj test Użytkownik - logowanie.

**Sukces:** Nie zalogowanie się na konto i wyświetlanie komunikatu „Nie ma takiego konta”.

**Test - wylogowanie:**

1. W menu wybierz „Wyloguj”.

**Sukces:** Pojawienie się na nowej stronie komunikatu „ Wylogowanie przebiegło pomyślnie” oraz panelu logowania.

**Test - DodanieGraczaDoZnajomych:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie

1. Wybierz z menu – Dodaj gracza do znajomych
2. Wybierz Gracza.
3. Naciśnij zatwierdź.
4. Wykonaj Test Użytkownik-WyświetlZnajomych

**Sukces:** Pomyślne wykonanie testu Użytkownik-WyświetlZnajomych.

**Test Użytkownik - WyświetlZnajomych:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie
2. Wybierz w menu – Wyświetl Znajomych

**Sukces:** Pojawienie się znajomych.

**Test – Użytkownik - WysyłanieWiadomości:**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowania.

**Sukces:** Wysłana wiadomość do znajomego.

**Test Użytkownik - DodajGrupę:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie
2. Wybierz w panelu menu->Dodaj Grupę
3. Wpisz : nazwę grupy.
4. Naciśnij „zatwierdź”.
5. Sprawdzenie bazy danych.

**Sukces:** Pojawienie się w bazie danych nowej grupy.

**Test Użytkownik-EdytujGrupę:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie
2. Wybierz w panelu menu-> -edytuj Grupę
3. Zmień: nazwę grupy.
4. Naciśnij „zatwierdź”.
5. Sprawdzenie bazy danych.

**Sukces**: Pojawienie się w bazie danych zmienionej nazwy grupy.

**Test Użytkownik - UsuńGrupę:**

1. Wykonaj test Użytkownik-logowanie
2. Wybierz w panelu menu-> Usuń Grupę
3. Wybierz grup którą chcesz usunąć.
4. Naciśnij „zatwierdź”.
5. Sprawdzenie bazy danych.

**Sukces:** Nie pojawienie się w bazie danych usuniętej grupy.

**Test – PodglądDostępnychSerwerów:**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie.

**Sukces:** Wyświetlenie dostępnych serwerów.

**Test Użytkownik– PodglądWszystkichGraczy**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie
2. W panelu menu -> Wyświetl- graczy

**Sukces:** Wyświetlenie się wszystkich graczy znajdujących się na serwerze.

**Test – PodglądStatystyk:**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie.

**Sukces:** Wyświetlenie statystyk graczy.

**Test – WyślijZaproszenie:**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie.

**Sukces:** Wysłanie zaproszenia do znajomych.

**Test – PrzeprowadzenieRozgrywki:**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie.

**Sukces:** Przeprowadzenie rozgrywki.

**Test – ZapisWynikówIStatystyk:**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie

**Sukces:** Wyniki i statystyki zapisane w pliku.

**Test Użytkownik - ZmianaHasla:**

1. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie
2. W panelu menu -> Profil-Zmiana Hasła
3. Wpisanie obecnego hasła oraz nowego hasła.
4. Naciśnij „zmień hasło”.
5. Wykonaj Test Użytkownik-wylogowanie
6. Wykonaj Test Użytkownik-logowanie

**Sukces:** Pomyślny przebieg Testu Użytkownik-logowanie.